

PACKETMINING

블록체인 상에서 작동하는 무료 알고리즘 스마트폰 기반 코인 채굴

	개요	2
1.	동기 부여	3
1.1	블록 체인 기술에 대한 대중의 인식	3
1.2	블록 체인 기술의 실용적이고 지속 가능한 애플리케이션	3
1.3	소비자 접근성을위한 추가 레이어를 통한 블록 체인 기술의 의미있는 혁신	4
1.4	중앙 발급 기관	4
1.5	공급자 의존성	4
1.6	역할 및 기능 확장	5
2.	제품	6
2.1	채굴 주기 입력 요소	6
2.2	채굴 주기 iOS/Android 애플리케이션 기본 사항	7
2.3	채굴 주기 기본사항	7
2.4	채굴 주기 메트릭	7
2.5	채굴 주기 성장 관리	8
2.6	코인 적격성	8
2.7	MC 분포 계산	8
2.8	코인 보상 기본 사항	9
2.9	광업 사기 대책	10
	결론: 사람들을 채굴하게 하자!	10





개요

블록 체인 기술이 미디어 헤드 라인, 암호 화폐 가치 변동 및 글로벌 금융 산업의 중단 가능성에 지속적으로 영향을 미침에 따라 사용 사례 목록의 확대에 대한 채택에 대한 관심이 증가하고 있습니다.

그러나 세계 전역의 일반 소비자는 암호 화폐 기술이 무엇인지, 그것이 화폐 시스템에서 차지하는 곳 또는 그것이 중요한 이유, 그것이 어떻게 작동 하는지를 완전히 이해하지 못합니다. 이로 인해 블록 체인 응용 프로그램에 접근할 수 없다는 대중의 인식이 생겨 커뮤니티에 해를 끼치는 주류 적응의 부족을 가져왔습니다.

불행히도 미래에 대한 기술적 잠재력과 함축적 의미는 대부분 이 분야에서 거의 모호하고 무시됩니다. PacketMining 은 다음과 같은 네 가지 방법을 통해 전세계 소비자를 대상으로 블록 체인 기술에 접근할 수 있도록 노력할 것입니다:

- 블록 체인을 활용하여 재미 있고 비교적 쉽게 코인을 채울 수 있는 스마트폰 친화적 인 애플리케이션 인터페이스.
- '패킷 광부'라는 새로운 클래스를 만들어내는 게임 플랫폼으로, 게임에 끈기 있고 접근하기 쉬우며 기술적 장애물이 없어도 블록 체인 기술 과대 광고에 참여할 수 있는 흥미 진진한 새로운 방법을 제공합니다.
- Packet 광부간에 코인을 제거하고 교환할 수 있는 내부 거래소.
- 전체 PAKT 코인 유통을 위해 사이클 광부 수와 ICO 종료일로부터 120 개월 후와 일치하는 방식으로 총 유통에서 ICO 코인을 분배하는 유한 모델입니다.

보다 기술적인 측면에서, 우리는 실제적인 실험과 디지털 부족 및 대체 불가능한 코인의 적용을 통해 블록 체인 공간 내에서 혁신할 계획입니다. 스마트 계약 및 암호 화폐



트랜잭션의 실제 적용을 표준화함으로써 우리는 일상적인 소비자들에게 이 장래의 프로세스에 훨씬 더 친숙한 계층을 가진 분산형 원장 기술에 대한 기본적인 유창함을 제공할 것입니다. 마찬가지로, 금융 산업 외부의 블록 체인 기술에 대한 실제적인 사용을 보여줌으로써, 우리는 공통 목적을 위해 상호운용 할 수 있는 낮은 정보 사용자의 대규모 사용자 풀을 생성하는 것과 같은 기술에 대한 일반 대중의 이해와 잠재적 응용 가능성을 넓히기를 희망합니다.

이 백서는 정보 제공의 목적으로 만 제공되며 저자 또는 제 3 자에게 법적 구속력을 갖는 의무를 제기하지 않으며 또한 생성하지 않습니다. PacketMining 응용 프로그램 및 플랫폼 사용에 적용되는 특정 법적 조건은 <https://www.packetmining.com/terms-of-use> 에서 이용약관을 참조하십시오.

PacketMining: 블록체인 상에서 작동하는 무료 알고리즘 스마트폰 기반 코인 채굴

1. 동기 부여

PacketMining의 개발은 Bitcoin과 같은 암호 화폐는 시가 총액이 엄청나게 비싸고 코인이나 노드를 채굴하는 데 필요한 기술적인 부분이 대중의 대다수를 벗어나는 접근하기 어려운 방식으로 인해 전적으로 동기를 부여 받았습니다.

그래서 기회가 생겼습니다. 초창기의 OG 채굴의 재미를 접근성의 영역으로 밀어 넣고 가장 유비쿼터스한 플랫폼인 스마트폰을 활용하여 기술적으로 부담이 적게 합니다. 20 억 개의 광적으로 활발한 사용자 커뮤니티가 있습니다.

계산 요구 사항의 기본 원칙은 편안하고 일관된 사용자 경험을 제공하는 데 어렵기 때문에 스마트폰 플랫폼에서 알고리즘 채굴에 대한 시도가 거의 실패한 것으로 나타났습니다.

다른 근본적인 접근법이 취해져야한다는 것을 감안할 때 우리는 광산의 참여자에게 코인 보상을 제공하여 모든 사람이 접근할 수 있는 완벽한 합성 광업 경험을 제공하기 위해 게임 요소와 함께 패킷 스위칭 모델을 사용하는 것을 고려했습니다.

1.1 블록 체인 기술에 대한 대중의 인식

분산 원장 기술은 확장 된 디지털 혁명에서 가장 큰 변형 요소 중 하나가 될 가능성이 있습니다. 성장 가능성이 있는 애플리케이션은 다양하고 그 의미는 거의 모든 산업에



영향을 미칩니다. 그러나 대중들의 마음 속에 있는 블록 체인 기술의 전제는 운동의 손실로 인해 현재는 완전히 도달할 수 없습니다.

블록 체인 프로젝트의 대다수는 주로 관객을 초기 투자자 또는 도메인 전문 지식이나 관심사를 가진 비교적 소규모 그룹으로 제한합니다. 그럼에도 불구하고 이 프로젝트의 대부분은 개념적이거나 개발 단계에 있으며 최종 실제 제품은 아직 입증되지 않은 상태로 남아 있습니다.

1.2 블록 체인 기술의 실용적이고 지속 가능한 애플리케이션

초기 코인 제공 (ICO)은 블록 체인 기반 프로젝트를 위한 혁신적이고 실용적인 자금 모델이 되었습니다. 이 모델은 벤처 캐피탈의 주요 영역이고 외부의 투자자에게 자금 조달 기회를 제공하기 위해 사용되지만 일부는 판매가 위축되고 피할 수 있는 부정적인 모델, 프로젝트, 그리고 그들과 관련된 나쁜 기술 포크와 선천적인 나쁜 의도로 배치됩니다. 초창기 월드 와이드 웹 미디어와 같은 평행선은 현재 암호 화폐 평가 및 금융 업계의 지속적인 중단으로 이어지고 있으며, 뒤따라야 는 불가항력적인 노력으로 핵심 블록 체인 기술 개발의 혁신이 감소되었으며, 대신 시장에서의 변동성에도 불구하고 시장 접근 가능한 암호 화폐 분야에 초점을 맞추고 있습니다..

암호 화폐 는 여전히 일반 글로벌 소비자에 대한 이해하기 어려운 개념이지만, 무역 가능 상품에 가까운 기초적인 위치를 벗어나서 소비자는 이 단순한 거래와 투자의 기본 진입 점을 넘어선 블록 체인 기술의 함의를 널리 이해하지 못합니다.

이 분야의 새로운 발전은 대중의 관심을 반영하여 인식을 확보한다는 것이 분명합니다. 그러나 이것은 기술의 핵심 부분에 대한 추가 개발 및 거래 상품화의 초석적인 측면을 넘어서기 위해 노력하는 응용 프로그램 모두에 대한 블록 체인 혁신을 변함없이 제한 할 것입니다.

1.3 소비자의 접근성을 위한 추가 레이어를 통한 블록 체인 기술의 의미있는 혁신

Packet Mining이 배포하는 스마트폰 채굴의 새로운 영역은 글로벌 거래를 원활하게 하기 위해 거래 상대방을 기반으로 하는 통화 및 지불 스키마를 배포하고 디지털 자산 획득의 개념을 다룹니다. 지속적으로 확장되는 중요한 실험 영역. 분산형 원장에서의 구현을 통한 디지털 상품은 이제 실제 가치 평가를 받습니다.



그러나 이러한 초기 틈새 사례는 현재 전체 자산의 헤아릴 수 없는 부분을 나타내며 암호화 기반 통화의 경우에는 부분적으로 중요하지 않은 부분으로 제한됩니다. 또한 대량의 거래소 해킹 이벤트에 대한 수많은 사례가 있었으며, 사기성 사례를 통해 생태계 및 대규모 경제에 부정적인 영향을 미치는 피싱 및 개발자를 속이고 있었습니다.

그러나 디지털 자산은 엄청난 잠재력을 지니고 있으며 심지어는 근본적으로 탈중앙화된 기본 교환 개념을 제공하게 되는 사회 변화의 의미까지 포함합니다. 그러나 지금까지 규제 감시의 새로운 템포로 활발히 논의되고 경우에 따라 반복적으로 혁신을 해치려고 하더라도 많은 소비자의 신뢰성을 잃진 않았습니다.

1.4 중앙 발급 기관

디지털 자산이 주로 암호 화폐로 만들어지고 발행 될 때, 대부분의 경우 생성자가 처음 허용되는 최대 배포를 정의하고 특정 매개 변수를 사용하여 지원하는 블록 체인에 정의된 추가 볼륨을 만드는 것을 금지하는 경우 드물고 인기가 있는 것으로 식별됩니다. 이는 정의 된 희소성으로 인해 원래 정의된 가치가 유지되도록 디지털 자산의 가치 감소를 방지합니다.

1.5 공급자 의존성

디지털 자산의 존재는 발급 기관의 존재에 의존하지 않습니다. 디지털 자산이 생성되고 생성자가 존재하지 않는다면 디지털 자산은 여전히 존재하지만 프로젝트 무관심으로 인한 블록 체인 노드 가용성 부족으로 이어져 장기적인 실행 가능성을 막을 수 있습니다. 그러나 실제 참여에서 제외된 작성자는 기본 코드가 배포되어 있는 한 보조 플랫폼 노드 지원 가능성이 있습니다.

1.6 역할 및 기능 확장

물리적인 기존 화폐는 교환에 대한 확고한 세대 간 인식과 편리한 인터페이스를 위한 유형 및 디지털 일방면 레지스트리와 같은 널리 사용되는 인터페이스의 양식에 따라 널리 보급됩니다.

암호 화폐는 현재의 디지털 자산은 특정 목적에 부합하지 못하며 트레이딩 카드, 예술 작품 또는 골동품과 같은 가치 있는 상점이 아닌 신뢰할 수 있는 실제 기능을 수행하기에 충분하지 않습니다. 이는 비트 코인 (Bitcoin)과 같은 디지털 자산에 초기 관심이 나타나고



반가치가 있는 가치 교환 수단이 되기 이전에 가능한 미래 가치의 참신한 저장소로 남았음을 입증합니다. 대부분의 사람들은 관심이 빨리 사라질 것이라고 생각했지만 그 반대의 상황이 발생했습니다.

이는 부분적으로는 가치가 있는 기본 저장소 외부의 커뮤니티에서 증가하는 기능으로 인해 발생합니다. 분기 프로젝트와 새로운 디지털 자산 제품 및 초기의 월드 와이드 웹, .com 폭발의 인식과 그 이후의 골드 러쉬 매니아 클래스가 반복적으로 반복되는 비율로 비교할 수 있습니다.

정의된 디지털 자산에 대한 이전의 시도가 기존의 패러다임을 바꾸는 데 성공하지 못한 유일한 이유는 사소한 사용자 기반, 즉 애드온 교환 플랫폼으로 짜여진 레거시 교환의 기반 인 PayPal과 같은 중앙 규제 기관 및 보안에 대한 불변의 우려. 일반 사용자가 보험에 가입하지 않고 안전하게 믿을 수 있는 값비싼 상점들을 수단으로 선호하기 때문입니다.

분산 원장을 통해 배포된 디지털 자산의 크기, 범위 및 장기적인 실행 가능성과 일부 포함된 채굴 기능은 미래의 새로운 잠재적 공급자 독립성과 관련된 자산 가치 보호에 대한 소비자의 두려움을 완화할 것입니다. 장기적으로 그것을 해결하진 못합니다. 어떤 시점에서 레거시 기관이나 제공자가 비공식적으로 플랫폼에 면책 계층을 제공하여 상대적으로 알려지지 않은 정보에 의해 관리되고 잠재적으로 관리되지 않는 분산 원장의 위협을 방지하는 것이 불가피합니다.

이 변곡점에서, 디지털 자산의 대량 적응 (암호 화폐 여부와 상관없이) 및 대량 생존 가능성에 부합 할 것이며, 그 전까지 여전히 우리에게 있을 것입니다. 우리는 패킷 마이닝이 대중에게 처음으로 다가가는 것을 보고 있으며, 사용자 친화적이고 접근이 가능하며 광범위하게 기반을 둔 디지털 자산 채굴의 실현되지 않은 부문에 배치하려는 욕망을 가지고 있습니다.

이러한 고유 한 문제가 초기 단계에 존재하기 때문에 사람들은 아직 디지털 자산에 대한 투자를 기꺼이 하지 않으며 상대적으로 틈새 암호 화폐 플랫폼 외부에 투자합니다. 디지털 자산이 기존 화폐와 마찬가지로 가격 변동성이 용납될 수 없는 가치를 지니고 있다면, 더 넓은 적응과 더 확장된 사용 프로필이 등장하게 될 것이며 분배된 원장 가치 저장의 새로운 세계가 더욱 번창하게 될 것입니다.



2. 제품

PacketMining은 블록 체인 기반의 확장된 응용 프로그램 및 서버측 코드 세트로, 일반 소비자가 스마트폰을 사용하여 분배 원장 및 알고리즘 암호 화폐의 특별한 복잡성 없이 채굴을 사용할 수 있습니다..

채광 된 PAKT 코인 자체는 희소성과 보상으로 '광산'을 요구하는 사용자 노력으로 인해 필수품이되어 환경 내에서 보낸 시간이 재미 있고 개인적으로 도움이됩니다.

최대 50,000,000 개의 생성 된 PAKT 코인 중 40,000,000 또는 80 %가 앱 기반 광산 과정의 보상에 할당됩니다. 채굴 할당은 10 년 또는 120 개월의 기간 동안 PAKT 코인 연간 4,000,000 파운드 씩 부과합니다. 또한, 약 333,333 개의 PAKT 코인은 월별 광산 보상에 할당되며, 분배 / 보상 금액은 예측 불가능성 및 반부정법 광업을 보장하기 위해 광산 응용 프로그램 기술자가 결정합니다. 또한, 약 333,333 개의 PAKT 코인은 월별 광산 보상에 할당되며, 분배 / 보상 금액은 예측 불가능성 및 반부정법 광업을 보장하기 위해 광산 응용 프로그램 기술자가 결정합니다.

보상과 10 년 임기가 끝나면 코인은 자유롭게 거래할 수 있으며 블록 체인 기반 분산 원장 상단에 계층화 된 분산 패킷 교환식 코인 채굴의 세계 최초 사례가 될 것입니다.

스마트폰 애플리케이션 및 채굴 서버 합성 광업 프로세스는 블록 체인 계약 상의 값을 가진 고정 알고리즘을 기반으로 하며, 실행된 후에는 수정할 수 없습니다. 그러나 최상의 UX 결과와 소비자 영역에서 플랫폼의 밀착성을 보장하기 위해 베타 테스트에 채굴 알고리즘의 여러 개정판이 배포됩니다. PacketMining은 광 서버 응용 프로그램 인터페이스에서 구현할 실제 종단 간 알고리즘을 공개 할 때 두 옵션 중 하나를 선택할 권리가 있거나 없을 수도 있습니다.

2.1 채굴 주기 입력 요소

채굴주기는 채굴 과정을 활성화하기 위해 처리되는 변수 조합과 PAKT 블록 체인에 기록되는 결과 코인 보상을 사용합니다. 알고리즘 해석의 기본 특성은 정의 된 네 개의 클래스가있는 "Miner Class ID"입니다:



- **Seed 광부:**
PacketMining 시드 라운드 참가자는 packetmining.com 로그인 자격 증명과 앱 ID / IMEI / telno에 연결됩니다. 이 ID는 양도가 가능하며 광업주기 보상 생성 계산에 클래스 1 프리미엄이 추가됩니다.
- **Pre-ICO 광부:**
PacketMining pre-ICO 참가자는 packetmining.com 로그인 자격 증명과 앱 ID / IMEI / telno를 연결됩니다. 이 ID는 양도가 가능하며 채굴주기 보상 계산에 Class II 프리미엄이 추가됩니다.
- **ICO 광부 - 소프트캡:**
PacketMining ICO 광부 소프트캡 참가자는 packetmining.com 로그인 자격 증명과 앱 ID / IMEI / telno를 연결했습니다. 이 ID는 양도가 가능하며 광업주기 보상 계산에 Class III 프리미엄이 추가됩니다.
- **ICO 광부 - 하드캡:**
PacketMining ICO 광부 하드캡 참가자는 packetmining.com 로그인 자격 증명과 앱 ID / IMEI / telno를 연결했습니다. 이 ID는 양도가 가능하며 광산 보상 생성 계산에 클래스 IV 프리미엄이 추가됩니다.
- **일반적인 광부:**
일반적인 광부는 ICO 하드캡 만료 후 자신의 packetmining.com 계정을 획득하고 추가 광업주기 보상 계산 수수료를 받지 않습니다.

2.2 채굴 주기 iOS/Android 애플리케이션 기본 사항

- Zulu 시계가 영구적으로 오른쪽 상단에 표시됩니다.
- Active Mining Clock (AMC)이 영구적으로 왼쪽 상단에 표시됩니다.
- 다음 Mining Cycle (MC) 카운트다운이 MC 가 완료되면 표시됩니다.
- 광부는 300 초 창 이내에 다음 MC 에 등록합니다.
- MC 는 3,300 초 지속됩니다.



- MC 기간동안, 광부는 Miner response tests (MRT)에 대해 세심한 주의를 기울이고 응답을 입력해야 합니다.:
 - 캡차 확인 -또는-
 - 사진 확인 -또는-
 - 비밀번호 -또는-
 - 간단한 퀴즈 객관식 -또는-
 - 인간 검증 질문시험
- 부정확한 답이 MC 에서 광부를 공격하고 그의 보상 자격은 현재 MC 에 대해 0 으로 재설정됩니다.

2.3 채굴 주기 기본 사항

- Mining Chain (MCH)은 등록 날짜와 등급 프리미엄에 따라 MC 초에 선출된 광부의 목록입니다..
- 목록은 광산 주기에서 제외되는 광부를 결정합니다.
- 목록은 전체 광업주기를 완료하는 광부를 지킵니다.

2.4 채굴 주기 메트릭

- 광부가 시작하는 MC 목록은 Mining String (MS) 크기를 결정합니다.
- 각 광부는 반드시 MCH 안에서 다음 광부에게 전체 MS 를 전달해야 합니다.
- 채굴 앱은 MS 의 수신 블록과 원본 광부를 표시합니다.
- 채굴 앱은 MS 와 목적지 광부의 나가는 블록을 표시합니다.
- MC 밖으로 떨어져나간 광부들은 MS 를 송수신할 필요가 없지만 그 크기는 MC 를 통해 일정하게 유지됩니다.
- pool list (PL)를 통한 MS 의 모든 완전한 운송에 대해 MC 의 광부에게 시간 프리미엄을 부여할 수 있습니다..
- 광부는 PL 에서 그들의 순서를 알지 못하기 때문에 들어오는 MS,재전송 및 가능한 MRT 인증 검사에 주의해야 합니다. 모든 재전송이 PL 을 통한 다중 MS 전송이 발생할 수 있음을 보장하기 위해 인증을 필요로 하지는 않습니다.
- 들어오는 MS 가 MRT 유효성 검사 입력을 푸시할 때 올바르게 입력되어야 하거나 MC 에서 광부가 제거되어야 합니다.

2.5 채굴 주기 성장 관리



PacketMining 기술이 대중화됨에 따라 MC 에 활동중인 광부 수 또한 늘어날 것입니다. 더 큰 PL 을 수용하기 위해 MSA (마이닝 서버 알고리즘)는 여러 광부의 풀을 Miner Blocks (MB)로 분할하여 MB 를 나타 내기 위해 선택된 광부 사이에서 MS 가 원활하게 전달되도록 합니다. 그들은 Lead Miner of the Block (LMB)로 불립니다.

MB 에있는 모든 광부들은 MC 동안 수신 / 전송을 실행하지 않을지라도 보상을 위해 활동 상태를 유지하기 위해 여러 개의 MRT 를 실행해야 합니다. LMB 에 의해 실패한 MRT 는 MC 로부터 개별 광부를 공격하지만 MS 가 PL 을 두 번 이상 통과 할 때 MB 의 나머지 광부가 MC 에서 계속합니다. 지정된 각 MB 에는 매 주기마다 새로운 LMB 가 선택됩니다.

2.6 코인 적격성

- 완료된 각 MC 는 성공적인 광부 참가자에게 코인 배당을 보상합니다.
- 총 40,000,000 PAKT 코인은 정확히 10 년 기간 동안 광산 보상 배분에 할당됩니다.
- 매년 4,000,000 PAKT 코인이 채굴 보상을 위해 할당됩니다.
 - 333,333 PAKT 코인은 매월 보상금으로 매월 할당됩니다. 월간 할당에서 가져온 일일 MC 는 24 개입니다. Mining Properties (MP)로 종합 해보면, 매일 매일의 가상의 위치는 채굴 과정에 게임 감각을 더하고 참여를 장려하는 다른 보상 구조를 가지고 있습니다.
- MSA 는 무작위 감정으로 333,333 개의 코인을 일간되게 전달할 수 있도록 월간 지정을 구분합니다. 따라서 24 시간마다 수여된 코인의 수는 333,333 PAKT 코인을 28, 30 또는 31 일로 나눈 값이 아닙니다.
- 하루의 mining cycles (MC)의 수는 40,000,000 코인의 배분을 통해 일관된 24 입니다.
- 일단 40,000,000 PAKT 코인이마이닝 서버에 의해 배포되고 Packet Mining 블록 체인에 쓰여지면, 추가 PAKT 를 만들 수 없습니다.
- 단일 또는 복수 MC 기간 동안 발생하는 MSA 또는 MSA 의 호스팅의 기술적 다운 타임으로 인해 해당 달에 해당 광산 보상 배당액이 재배포됩니다. 개발자는 가동 중지 시간을 피하기를 희망하지만, 플랫폼 상태에 대한 업데이트가 www.packetminig.com 홈페이지에 게시되는 경우 발생할 수 있습니다.

2.7 MC 분포 계산



- 분수 코인 보너스는 전체 MC 를 완료한 사용자에게 배포됩니다.
- MC 를 완수한 각 광부는 1 점을 받습니다.
- MBT 에 가장 빨리 응답하는 각 광부 또는 LMB 는 추가 점수를 받습니다.
- 전체 MC 의 광부는 순차적 등록 날짜순으로 주문됩니다.
- MC 에 출석한 최초 1,000 명의 광부 중 첫번째 부대에게는 추가 점수가 부여됩니다. 후속 광부는 순차적으로 1,000 명의 광부의 총원 풀 또는 LMB 로 분류됩니다.
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 하나의 추가 포인트를 받습니다.
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 2 개의 추가 포인트를 받습니다.
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 3 개의 추가 포인트를 받습니다..
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 4 개의 추가 포인트를 받습니다.
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 5 개의 추가 포인트를 받습니다.
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 10 개의 추가 포인트를 받습니다.
- 1,000 명의 광부 또는 LMB 중 무작위로 선택된 순차적 그룹은 각각 15 개의 추가 포인트를 받습니다.
- 총 MC 포인트는 MC 의 광부 수를 기준으로 계산됩니다.
- 1 명의 광부는 총 MC 광부에 비해 x(tbd) 포인트를 너겟 보상으로 받습니다.
- 1 명의 광부는 총 MC 광부에 비해 x(tbd) 포인트를 정맥 보상으로 받습니다.
- 1 명의 광부는 총 MC 광부에 비해 2x(tbd) 포인트를 큰 너겟 보상으로 받습니다.
- 1 명의 광부는 총 MC 광부에 비해 2x(tbd) 포인트를 큰 정맥 보상으로 받습니다.
- 각 광부의 총 포인트 보너스는 포인트 보너스 기준에 따라 계산됩니다.
- 분수 코인 보너스는 개별 Miners PacketMining 지갑에 할당되고 PacketMining 블록 체인에 추가됩니다..
- 총 MC PAKT 코인의 3%가 www.PacketMining.com 에 배포되어 광산 서버 간접 비용 및 블록 체인 관리에 사용됩니다.



- www.PacketMining.com 는 지갑 전송 과정에서 수행된 각 트랜잭션의 3%를 받는 동시에 트랜잭션 간접비용을 고려합니다.
- 특정 PAKT 코인 보너스 배포는 제안된 모델입니다. PacketMining 는 MC 보너스 계산을 수정하여 구현되기 전 24 시간 이내에 광부에게 더 많은 사용자 경험과 광범위한 배포를 유도할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다. 미미한 예측 가능한 보상 모델은 관심을 유지하기에는 너무 지루할 수 있으며 ‘추첨’요소와 같은 것이 추가로 구현될 수 있습니다.

2.8 코인 보상 기본 사항

- Fictional PacketMining 회사에는 매달 새로운 ‘Coinologist’가 발견되고 새로운 광산 지역이 있습니다.
- 각각의 새로운 지역은 광업 보고서의 총 유효 PAKT 코인 금액을 개발하기 위해 코인 밀도, 지역 개발 보너스 및 노동 보험료 등의 변수를 생성하는 가상의 위치입니다.
- MSA 는 광업 보고서의 비밀 변수를 게임에 대한 고려 사항으로 입력하고 해당 달에 사용할 수 있는 보상을 계획합니다.
- T 매월 누적 PAKT 코인 배분은 PAKT 블록 체인 분석에서 파생될 수 있습니다. 여기에서 매월 마지막 주에 유통에 대한 예측이 될 수 있다고 예상할 수 있습니다.

2.9 광업 사기 대책

PacketMining 플랫폼 무결성을 유지하기 위해 IMEI 번호, 제조업체 일련 번호, 무작위로 배포 된 사용자 프레스, MRT, 모바일 번호 인증을 사용하여 "공장 광업 (Factory Mining)"작업을 전개 할 수 없도록하고 광업 경쟁 없는 무료 플랫폼의 의도를 헤아리십시오.

플랫폼 무결성을 보장하기 위해 추가로 개발할 대응책에는 무작위 얼굴 인식, 지문 인식 및 음성 변조 인식이 포함됩니다.

플랫폼이 액세스 가능하고 개별 사용자에게 더 중요하게 실행 가능하도록 보장하는 개발 팀의 의도이며 하드웨어 풀에 대한 자본 배포가 개별 사용자를 거의 실격시킬 수 있는 새로운 유형의 광산 농장을 탄생시키지 않습니다.



개발 팀은 멀티 마이닝, 팜 마이닝 또는 비인간 마이닝을 추가하려는 개발 환경에 배포하기 위해 앱 클라이언트 코드를 수정하는 것으로 의심되는 사용자를 일시 중지 할 권한을 보유하고 있습니다.

이 플랫폼의 의도와 일회성 사용 이외의 소프트웨어 및 하드웨어 조작을 통해 재미 있고 접근 가능한 광산을 배치하는 데 부정적인 영향을 미칠 수 있는 사람이나 그룹에 대한 지식을 제공하는 경우 PAKT 오픈 코인 보상이 제공됩니다.

개발 팀은 플랫폼 무결성을 보장하고 대량의 비인간 광업 상호 작용으로 인한 악용을 방지하기 위해 소프트웨어 개발 계획에 충분한 대책을 도입했다고 생각합니다.

결론:사람들을 채굴하게 하자!

우리의 플랫폼 개발 팀은 블록 체인 기술과 그 결과로 생기는 모든 포크 및 프로젝트의 잠재력을 강하게 믿습니다. 우리는 대량의 소비자 침투가 가깝고 기존의 추진력을 해결하는 혁신적인 제품을 갖춘 팀이 성공적으로 주류로 전환 할 수 있다고 확신합니다..

사용자 중심의 접근성과 코드 중심의 요구 사항 제거로 PacketMining을 Tier One 블록 체인 응용 프로그램 클래스로 발전시켜 최대한의 채택을 가능하게 합니다. 우리는 이 초기 PAKT 코인과 우리의 블록 체인에 대한 추가 사항에 접근성과 재미의 가치를 전달하기 위해 끊임없이 노력할 것입니다.

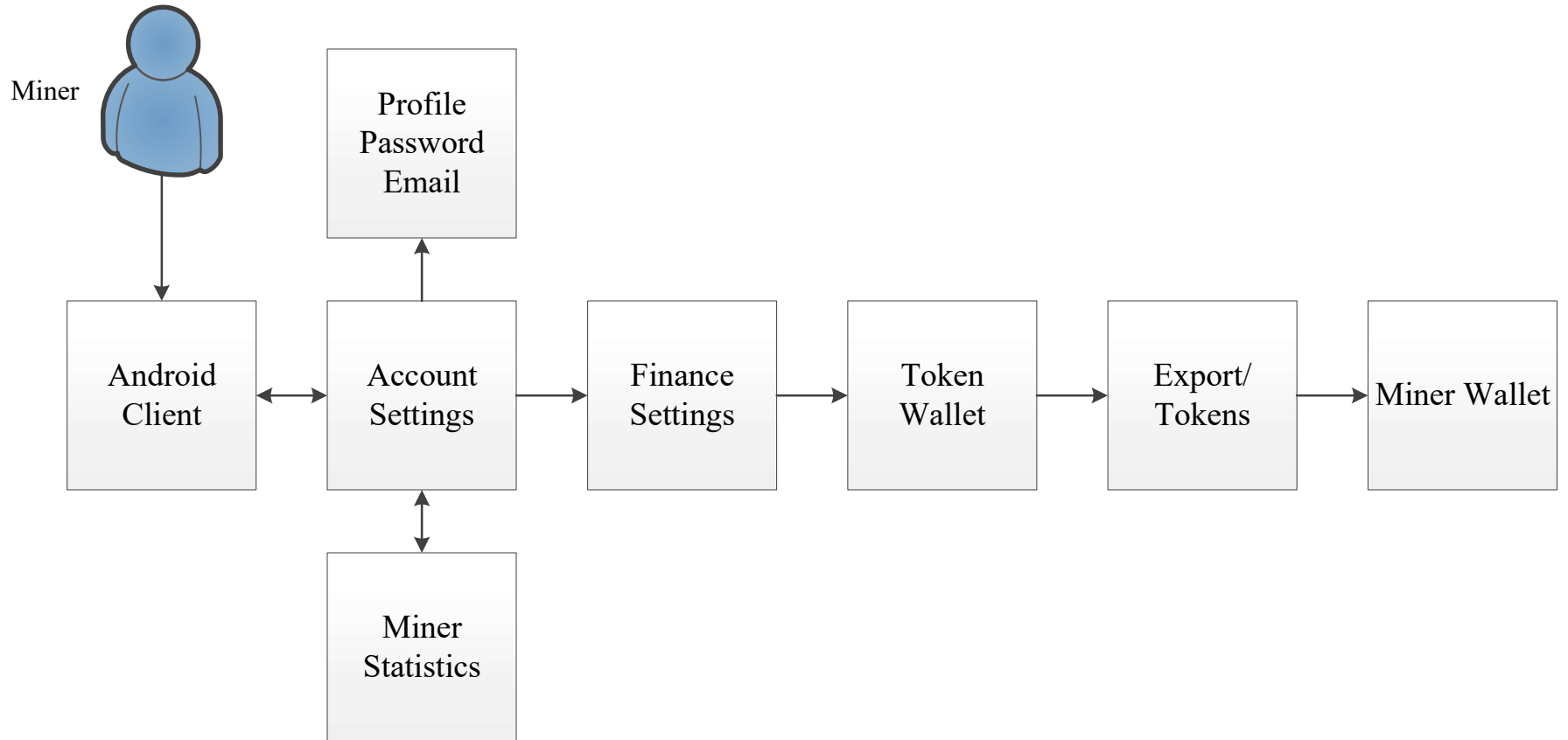
PacketMining은 분산 형 패킷 스위칭을 전제로 구축 된 블록 체인용 세계 최초의 진정한 스마트폰 코인 채굴 플랫폼입니다. 블록 체인 개념을 일상적인 소비자에게 다가갈 수 있게 해줄 것이며 암호 화폐와 블록 체인 의 보편적인 보급에 한 걸음 더 가까이 다가갈 것입니다.

재미있게 놀면서 채굴하십시오!



PacketMining

Finance



PacketMining

Mining Cycle

